

Sound PoolL を Music Maker MX2 に登録してみよう!

違うバージョンのMusic Makerを使用されている方はWebページへ
<http://www.ah-soft.com/musicmaker/menu2.html>

ここでは「Sound PoolL」シリーズの素材をMusic Maker MX2 に登録する方法、ソングメーカーで使用方法について説明しています。

Step1 Sound PoolL素材をパソコンにコピーしよう

Sound PoolLのDVDをドライブにセットし、マイコンピュータからDVDを開きましょう。soundpool_DVDフォルダの内容をあらかじめ作成したSound PoolL用のフォルダ内にコピーします。



素材として利用してみよう

Music Makerのマニュアルに従ってインポートした素材を組み合わせることで楽曲を編集しましょう。サウンドプールからインポートしたジャンル、楽器素材を選ぶことが出来ます。

ソングメーカーで自動作曲しよう

インポートした素材を利用して自動作曲が出来ます。素材が増える事でMusic Makerの自動作曲の幅やジャンルがグンと広がります!



Step2 Music Maker MX2 を起動してサウンドプールにインポートしよう

DVDから素材をフォルダにコピーしたらMusic Maker MX2 を起動し、サウンドプールタブを開きます。サウンドプールを開いたら素材をデータベースに登録します。
[サウンドプールにスタイルを追加]をクリックしてください。



Step3 インポートするフォルダを選択しよう

Sound PoolL素材をコピーした Step1 のフォルダを選んで[OK]をクリックします。



読み込みダイアログのインジケータが100%までいっぱいになったらインポートは完了です。

【ご注意】 Sound PoolL素材のコピー先は専用のフォルダをハードディスク内に予めご用意ください。関係ない他のデータと共有すると、Music Maker MX2のデータベース構造が崩れ、正常に使用できなくなる場合があります。また、ハードディスクは外付けではなく内蔵型を推奨します。外付けの場合、取り外した状態でMusic Maker MX2を起動するとデータベース構造が崩れる場合があります。
ここでは、Music Maker MX2のご利用方法について解説しています。Music Maker(初代)の場合は必ず「C:\Program Files→MAGIX→MusicMakerProducerEdition→Basics_2008」フォルダにコピーしてください。それ以外の場所にコピーすると正常に動作しない場合があります。
Music Maker 2, Music Maker 3, Music Maker MXの場合はお持ちのMusic Makerのマニュアルをご参照ください。
各バージョン共、作業を行う前に、予めお持ちのMusic Makerを最新の状態でアップデートしてください。アップデートはAH-Softwareのマイページよりダウンロードできます。※アップデータのダウンロードにはユーザー登録及び製品登録が必要です。
Sound PoolLは様々な製品からお使い頂くことが可能ですが、他社製品での使用方法についてはご利用のソフトウェアのマニュアル等をご参照ください。